1. Desarrollar un algoritmo que dado un número, ingresado por el usuario determine si el número es par o impar y le informe al usuario  
   En el caso de ser 0 (cero) el algoritmo deberá  informarlo
2. Realice un programa que devuelva la potencia de un número.  
   La base y el exponente deben ser ingresados por teclado.  
   Sólo deben admitirse exponentes mayores o iguales a cero.  
   Recuerde que el resultado de un número elevado a 0 es 1.  
   Separe la lógica de calcular la potencia utilizando métodos.  
   (se resuelve con funciones)
3. Dado el siguiente arreglo [4,7,9,3,1,45,67,23,29,78,11,16]  
   -Crear un programa que encuentre cuál es el número más grande del arreglo e imprimirlo por consola.  
   -Almacenar el número más grande en una variable global y pasarlo a una función para determinar.  
   si el número es par o impar